

- • Torgröße: Breite: 1,20 – 1,80 Meter; Höhe: 0,80 – 1,20 Meter (Empfehlung: 1,20 x 0,80 Meter).
- • Spielball F-Junioren: Leichtspielball, Größe: 4, Gewicht: 290 Gramm
- • Spieleranzahl F- Junioren: 5 vs. 5; plus 0-3 Rotationsspieler pro Team
- • Spielzeit F- Junioren: 8 Minuten der An- und Abpfeiff erfolgt zentral.
- • Modus: Jeder gegen Jeden (Empfehlung)
- • Pause: Zwischen den Spielen findet eine kurze Pause statt, in welcher die Teams die Spielfelder wechseln und die Kinder etwas trinken können.
- • Spielbeginn: Für den Spielbeginn gibt es mehrere Möglichkeiten (Empfehlung: Fair Play Anstoß).
- • Spielfortsetzung: Nach einem Tor, bei Toraus, bei Seitenaus und nach einem Foulspiel wird der Ball grundsätzlich durch „Einpassen“ zurück ins Spiel gebracht und es kann kein direktes Tor erzielt werden.
- • Torerzielung: F =Tore dürfen nur aus der gegnerischen Torschusszone erzielt werden (6m Zone).
- • Nach einem Tor: Der Torschütze wird bei Torerfolg ausgewechselt.
 - Beide Teams führen eine Rotation nach einer vorher festgelegten Reihenfolge durch. Das Spiel startet auf der Grundlinie. Das gegnerische Team zieht sich in seine eigene Hälfte zurück und darf erst dann die Torschusszone wieder betreten, sobald der Ball einmal aus der Torschusszone herausgespielt wurde.
- • Bei Seitenaus: Gerät der Ball innerhalb der Torschusszone ins Seitenaus, wird dieser von außen an der Grenze der Torschusszone wieder ins Spiel gebracht. Der Mindestabstand beträgt 3 Meter.
- • Bei Toraus: Der Ball wird von der Grundlinie wieder ins Spiel gebracht. Spielt das verteidigende Team den Ball ins Toraus, wird dieser vom angreifenden Team von außen an der Grenze der Torschusszone wieder ins Spiel gebracht.
- • Foulspiel: Die Kinder regeln untereinander, wann ein Foulspiel vorliegt.
- • Fair Play: Liegt ein Team mit 3 oder mehr Toren zurück, darf es einen sechster Spieler eingesetzt werden. Dies gilt so lange, bis sich der Abstand auf ein Tor reduziert hat. Alternativ nimmt das führende Team einen Spieler vom Feld. In sehr deutlichen Spielen können beide Varianten verbunden werden. Zur Förderung des Fair Plays klatschen sich alle Kinder vor und nach jedem Spiel einmal ab („Handshake-Ritual“). Tipps und Tricks
- • Wenn ein Team zu wenige Spieler hat, können untereinander Spieler „ausgeliehen“ werden.
- • Fällt 1 - 2 Minuten kein Tor, leitet der Spielbegleiter eine Rotation ein. (Empfehlung: nach 1:30 Minuten).
- • Die Anzahl der Spiele, die einzelne Spielzeit und die Zahl der Spielerfelder sollte den gemeldeten Teams, der Leistungsstärke der Kinder und den verfügbaren Ressourcen (Platz, Zeit, etc.) angepasst werden und kann durchaus variieren.

- • Sollten keine oder nicht ausreichend Mini Tore zur Verfügung stehen, können auch alternative Tormarkierungen (z.B. Stangen- oder Hütchen Tore) verwendet werden.
- • Bei größeren Festivals oder Spielnachmittagen bietet es sich an, nach einigen Durchgängen eine etwas längere Pause (ca. 5 – 15 Minuten) einzulegen. Diese Pause kann je nach Spielzahl und -länge variieren.

➤ Grundregeln 5+1 vs. 5+1 auf 2 abgehängte Tore

- • Die Spielfeste finden alle 2 Wochen statt
- • Spielfeldgröße F -Junioren: Ca. 40 x 25 Meter.
- Spielfeldmarkierungen: Spielfeldecken, Mittellinie
- • Toranzahl: 2 gleich große Tore
- • Torgröße: Breite: 5 Meter Höhe: 2 Meter
- • Spielball F-Junioren: Leichtspielball, Größe: 4, Gewicht: 290 Gramm
- • Spieleranzahl F- Junioren: 5+1 vs. 5+1; plus 0-2 Rotationsspieler pro Team
- • Spielzeit F- Junioren: 8 Minuten der An- und Abpfiff erfolgt zentral.
- • Modus: Jeder gegen Jeden (**Empfehlung**)
- • Pause: Zwischen den Spielen findet eine kurze Pause statt, in welcher die Teams die Spielfelder wechseln und die Kinder etwas trinken können.
- • Spielbeginn: Für den Spielbeginn gibt es mehrere Möglichkeiten (**Empfehlung: Fair Play Anstoß**).
- Torerzielung: F =Tore dürfen von überall erzielt werden
- • Spielfortsetzung:
- Nach einem Tor „Fair Play“ Anstoß
 - bei Toraus: Abstoß bzw Abwurf vom Torwart
 - bei Seitenaus: Einwurf
 - nach Foulspiel: durch Freistoß zurück ins Spiel gebracht und es kann kein direktes Tor erzielt werden.
- • Nach einem Tor: **Der Torschütze wird bei Torerfolg Ausgewechselt.**
 - Beide Teams führen eine Rotation nach einer vorher festgelegten Reihenfolge durch.
- • Foulspiel: Die Kinder regeln untereinander, wann ein Foulspiel vorliegt.
- • Fair Play: Liegt ein Team mit 3 oder mehr Toren zurück, darf es einen sechster Spieler eingesetzt werden. Dies gilt so lange, bis sich der Abstand auf ein Tor reduziert hat. Alternativ nimmt das führende Team einen Spieler vom Feld. In sehr deutlichen Spielen

können beide Varianten verbunden werden. Zur Förderung des Fair Plays klatschen sich alle Kinder vor und nach jedem Spiel einmal ab („Handshake-Ritual“). Tipps und Tricks

- • Wenn ein Team zu wenige Spieler hat, können untereinander Spieler „ausgeliehen“ werden.
- • Fällt 1 - 2 Minuten kein Tor, leitet der Spielbegleiter eine Rotation ein. (Empfehlung: nach 1:30 Minuten).